

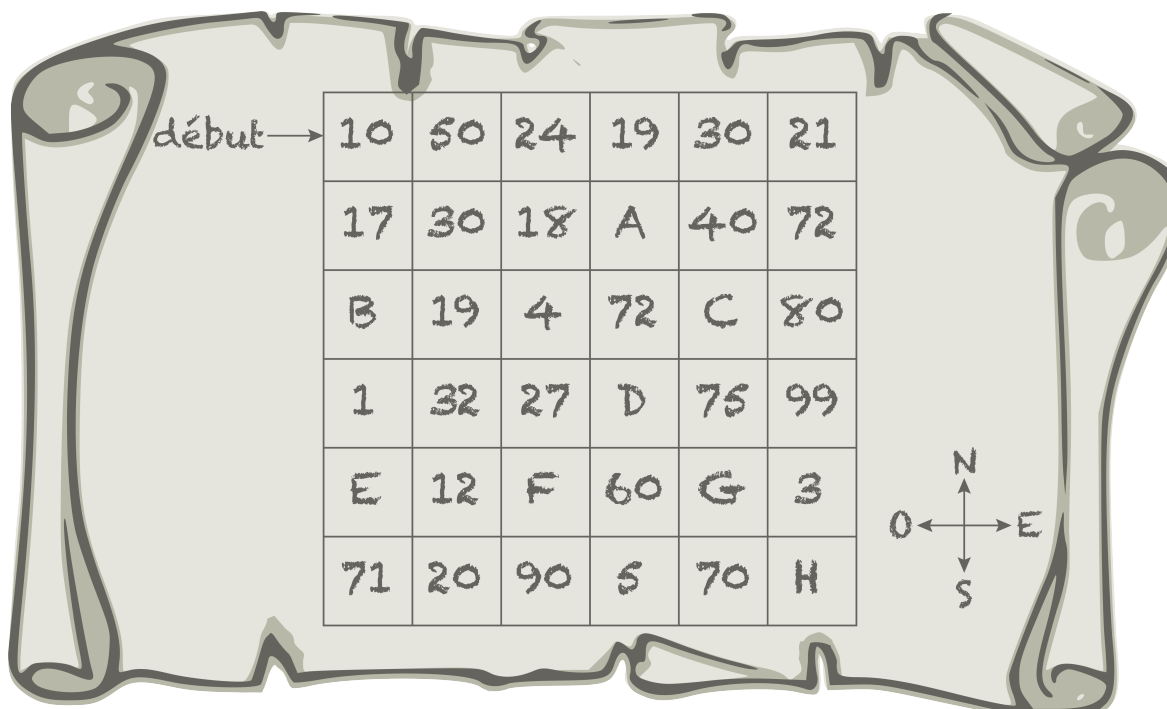


## Problème de la semaine

### Problème A

#### La carte au trésor

Robbie a trouvé une carte au trésor qui contient une grille remplie de nombres et de lettres.



La chasse au trésor commence dans le coin nord-ouest de la carte sur la case qui contient le nombre 10. Les cases contenant des nombres déterminent la direction à prendre selon les règles suivantes.

- Si le nombre est pair et un multiple de 5, déplace-toi d'une case vers l'est.
- Si le nombre est pair mais n'est pas un multiple de 5, déplace-toi d'une case vers le sud.
- Si le nombre est un multiple de 5 mais n'est pas pair, déplace-toi d'une case vers le nord.
- Si le nombre n'est ni pair ni un multiple de 5, déplace-toi d'une case vers l'ouest.

Les cases contenant des lettres représentent les emplacements possibles du trésor. Si Robbie suit les règles, il suivra un chemin qui le conduira à une case contenant une lettre. Cette case est l'endroit où est caché le trésor. À quel endroit le trésor est-il caché?

Tu n'arrives pas à imprimer cette page? Essaie notre [feuille de travail interactive](#).