



Problème de la semaine

Problème D

Pas très aléatoire

Kimi a créé un dé numérique que l'on peut contrôler à l'aide d'un programme informatique. Elle a programmé le dé comme suit:

- Au départ, les faces du dé sont numérotées 1, 2, 3, 4, 6 et 8.
- Si un nombre impair est obtenu après un lancer, tous les nombres impairs du dé doublent tandis que les nombres pairs demeurent inchangés.
- Si un nombre pair est obtenu après un lancer, tous les nombres pairs du dé sont divisés par deux tandis que les nombres impairs demeurent inchangés.

Kimi lance le dé une première fois et les nombres du dé changent selon les règles ci-dessus. Kimi lance le dé à nouveau; or, cette fois-ci, aucun des nombres du dé ne change. Quelle est la probabilité qu'elle ait obtenu un 2 lors de son deuxième lancer?

